

# Plauschturnierreglement Fussballturnier / Jassen / Bomber-Speedy & Pfeilwerfen auf Jasskarten!

1. Gespielt wird in 2 Kategorien: Herren  
Damen (mind 4 Mannschaften müssen am Start sein!)
2. Spielberechtigt sind die eingeladenen Vereine und die dort aktiv mitmachen
3. Eine Mannschaft kann max. 8 Spieler einsetzen
4. Die Spielerliste einer Mannschaft muss vor dem ersten Spiel am Turnierwagen abgegeben werden
5. Werden Spieler eingesetzt, die nicht auf der Spielerliste aufgeführt sind, wird die Mannschaft disqualifiziert
6. Gruppeneinteilung wird durch die Turnierleitung ausgelost
7. In der Gruppe spielt jeder gegen jeden die 4 Disziplinen. Die Gruppenklassierung erfolgt nach Punkten von allen 4 Disziplinen

Sind in einer Gruppe 2 Mannschaften punktgleich, so entscheidet:

1. die direkte Begegnung
  2. Total –Punktezahl von geschossenen Toren, gejassten Punkte geteilt durch Faktor 100 und abgerundet, sowie erzielten Durchgangspunkte im Bomber-Speedy sowie geworfenen Punkte
8. Der Modus für die Finalspiele richtet sich nach der Beteiligung in der jeweiligen Kategorie und ist dem Spielplan zu entnehmen
  9. Ueber in diesem Reglement nicht erwähnte Streitfälle entscheidet die Turnierleitung!

## Fussballturnier: Sieg 3 Punkte, Remis 1 Punkt, Verloren 0 Punkte

- 5 Feldspieler + 1 Torwart, auf Kleinfeld, 5m – Goal
- Bei Spielunterbrüchen kann fliegend gewechselt werden
- Es wird nach SFV-Regeln gespielt, mit folgenden Ausnahmen:
  - Abseitsregel wird aufgehoben
  - Torabstoss ist aufgehoben. Stattdessen erfolgt Torabwurf oder Abschlag aus der Hand. Ein Tor wird in diesem Falle nur anerkannt, wenn ein Feldspieler oder der gegnerische Torhüter den Ball berührt hat.
  - Rückpässe sind erlaubt
- Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar.
- Gespielt wird nur in Turn, Trainings- oder Nockenschuhe, auswechselbare Stollen sind nicht erlaubt!
- Tritt eine Mannschaft zu spät oder gar nicht zum Spiel an, geht es 0:3 forfait verloren
- Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt Richtung Turnierleitung

## Jassturnier: Sieg 3 Punkte

- pro Mannschaft 2 Spieler jassen den Schieber - 4 Sorten Trumpf (nur Stöck gilt als „Wys“)
- Oben & Unten, alles einfach gezählt - Wer zuerst 500 Punkte hat, hat gewonnen - Rosa Banner kann beginnen

## Bomber-Speedy: Sieg 3 Punkte, Remis 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte

- (Schussgeschwindigkeitsanzeige für jedermann) - pro Mannschaft 6 Spieler abwechslungsweise auf Torwand  
Ablauf einer Begegnung: zB. Rot gegen Gelb!  
Geschwindigkeitsvorgabe 85 Km/Std durch die Turnierleitung!

	Rot:	Gelb:	= Punkte	Rot:	Punkte	Gelb:
1. Spieler	85	: 84	=	1		
2. Spieler	90	: 70	=	1		
3. Spieler	70	: 90	=			1
4. Spieler	60	: 90	=			1
5. Spieler	80	: 84	=			1
6. Spieler	85	: 85	=	0		0
	Endstand			2		3

Sieg von Gelb = 3 Punkte

## Pfeilwerfen auf Jasskarten: Sieg 3 Punkte, Remis 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte

- pro Mannschaft 2 Spieler je 5 Pfeile = 10 Schüsse = Wert der Jasskarte = Punkte
- zB. rosa 6 = 6 Pkte, Rosa Under = 2 Pkte, Ass = 11 Punkte!
- Gewonnen wer mehr Punkte geworfen hat nach 10 Schüssen (2 Spieler pro Mannschaft)